



Bu proje Diyabet Hemşireliği Derneği ve "Abbott Diabetes Care" katkılarıyla gerçekleştirilmektedir.

Yarışmanın amacı, diyabet ile ilgili herhangi bir konuda yaratıcı bir eğitim modelinin ya da materyalinin geliştirilmesini sağlamak, hastaların ya da hasta yakınlarının eğitimine katkıda bulunmaktır.

Bu proje, diyabetli hastalar ile çalışan tüm hemşirelere açıktır. Yarışmada birinci seçilen özgün eğitim yöntemi ya da materyali Abbott Diabetes Care tarafından üretilecek ve eğitimler için kullanıma sunulacaktır.

Birincilik ödülü 1000 TL'dir.

Katılım 20 projeye ulaştığında Abbott Diabetes Care, Diyabet Hemşireliği Derneği'ne 2500 TL bağışta bulunacaktır.

Yarışmaya son katılım tarihi 1 Eylül 2009, ödül töreni tarihi Ekim 2009'dur.

Yaratıcı Eğitim Fikirleri Yarışması'na bireysel ya da grup halinde katılım olabilir.

İmzalanmış ve tam doldurulmuş başvurular yarışmaya kabul edilecektir.

Birincilik ödülü 1000 TL'dir.

Projenin adı: Katılım tarihi:

Eğitim konu başlığı:

Birincilik ödülü, birinci olan proje sahibi/sahiplerinin sponsor firma ile Hizmet Sözleşmesi imzalamasını takiben iletilecektir.

Katılımcı bilgileri:

Birey ya da grup temsilcisi

Adı:

Soyadı:

Adresi:

Posta Kodu:

İlçe/İl:

Telefon Numarası (Alan kodu ile):

Grup (Gruptaki tüm katılımcıların adları, imzaları)

Adı/Soyadı:

Adı/Soyadı:

Adı/Soyadı:

Adı/Soyadı:

Adı/Soyadı:

Bu formu doldurarak, aşağıda belirtilenlere onay veriyorum.

Birey/grup temsilcisi imzası

Diyagram Yaratıcı Eğitim Fikirleri Yarışması'na bireysel ya da grup olarak katılmak istiyorum. Ekteki eğitim yöntemi ya da materyalinin fikri bana/bize aittir ve bu çalışma telif hakkına tabi değildir. Çalışmamın sergilenmesi, yarışma kataloğunda yer alması, üretilerek eğitim çalışmalarında kullanılması ya da yarışma ile ilgili diğer basılı malzemelerde adım ve soyadım ile birlikte kullanılması için onay veriyorum.

Teknik bilgi, katılım materyalleri

Yaratıcı Eğitim Fikirleri Yarışması, hasta ya da hasta yakını eğitiminde, diyabet hemşireleri tarafından kullanılacak etkileşimli eğitim yöntemi ya da materyallerinin geliştirilmesini hedeflemektedir. Geliştirilecek yöntem ya da eğitim materyalinin görecelik, duyarlık, ifade ederek ve uygulayarak öğrenmeyi sağlaması esastır. Değerlendirmede, bu hedeflerin yanısıra yaratıcılık göz önünde tutulacaktır.

Eğitim yöntemleri

Küçük grup çalışmaları Drama yöntemi

Oyun ile öğrenme Soru yanıt

Rol yapma Beyin fırtınası

Taklit yapma Diğer (belirtiniz)

Format çeşitleri

.doc (maksimum 10 s ayfa) .pdf (maksimum 10 sayfa)

.ppt (maksimum 20 ekran) movie (maksimum 5 dak.)

Eğitim malzemeleri

Oyun araçları Sunumlar

Resimler Çalışma posterleri

İllüstrasyonlar Diğer (belirtiniz)

Filmler

Katılım materyallerinde, eğitim yöntemi ya da materyalinin açıklaması bulunmalı, uygulama yöntemi belirtilmeli ve görsel olarak da fikir verici bölümler içermelidir.

Başvuru formlarının projeler ile birlikte başvuru teslim adresine gönderilmesi gerekmektedir.

Başvuru Teslim Adresi: cortex iletişim hizmetleri a.ş. Manolyalı Sokak No:22 34330 Levent / İstanbul **İletişim Sorumlusu:** Seda Öğütü Tel : 0212 325 32 32 e-mail:basvuru@diyagram.org